

Mit Fiege spielend die Welt der Logistik erlernen

Fiege Simulation für Schüler entwickelt



Im Havencentrum Lillo bei Antwerpen wurde die Fiege Simulation vorgestellt.

ten in dieser Branche zu wecken. Vorgestellt wurde das Spiel, das in den Sprachen Deutsch, Englisch, Französisch und Niederländisch gespielt werden kann, im September im Havencentrum Lillo bei Antwerpen.

Zu diesem Anlass war auch der flämische Ministerpräsident Kris Peeters gekommen, der in seiner einleitenden Rede vor allem die Bedeutung des Antwerpener Hafens und des Havencentrums für die Region herausstellte und die Logistik vor Ort – die auch von Fiege in starkem Maße übernommen wird – lobte. Im Anschluss an die Rede des Ministerpräsidenten informierte Dr. Rembert Horstmann, Marketingdirektor der Fiege Gruppe, die gespannten Gäste über die Bedeutung und Entwicklung von Logistik. Logistik, so Horstmann, sei die Voraussetzung für eine internationale Arbeitsteilung und die Schaffung von globalen Wettbewerbsvorteilen. „Daher brauchen wir gut ausgebildete und hoch motivierte

„Spielend lernen“, das war die Grundidee für das Fiege Simulationspiel, das Mitarbeiter der belgischen Tochtergesellschaft der Fiege Gruppe, Fiege Antwerpen, in Kooperation mit dem Havencentrum Antwerpen entwickelt haben. Mit diesem Spiel soll

insbesondere Schülern im Alter von 14 bis 18 Jahren die Gelegenheit geboten werden, sich im Rahmen des Schulunterrichts spielerisch mit den zahlreichen Themen der Logistik zu befassen und ihr Interesse für die vielfältigen Ausbildungsmöglichkei-

Bart,
gehen Sie zur richtigen Abteilung.

Documente:

- ...

FIEGE
The Best of Logistics

1. Receiving
WURDE
07/150

Kosten: 10
1 Punkt
1000/1000 Punkte

Komplexe
Aufträge
für Lieferung
200/1000 Punkte

WENN SIE DIE
RICHTIGE HAUFTE DER
ARTIKEL, BEKOMMEN SIE
PUNKTE.

300 Punkte, um die
die richtige Palette zu laden
müssen, sonst ist dies
nicht die Lösung.
Aber was passiert, wenn
es nicht so ist?

Grunddaten:

Documente:

- ...

FIEGE
The Best of Logistics

2h. Put Away
PUNKTE
174/325

Sollten sie die Güter an
den richtigen Platz

- 10 Punkte
- 1000 Punkte
- 1000 Punkte

WENN SIE DIE GÜTER
AN DEN RICHTIGEN PLATZ

100 Punkte in jeder
Richtung
1000 Punkte
1000 Punkte

Grunddaten:



Ministerpräsident Kris Peeters stellte in seiner Rede die Bedeutung des Antwerpener Hafens für die Logistik heraus.

Mitarbeiter, je früher man damit anfängt, umso besser.“ Die Fiege Simulation bietet hier eine erste gute Plattform, die Welt der Logistik für sich zu entdecken.

Dieser Ansicht schloss sich auch Bart Loos, Geschäftsführer Fiege Antwerpen und Mitinitiator des Spiels, an und betonte: „Der beste Weg, die Logistik kennenzulernen ist ihn spielerisch nachzuvollziehen. Daher haben wir uns überlegt, eine Computersimulation zu entwickeln, mit deren Hilfe sich die Spieler ein lebendiges Bild von Logistik und ihren Abläufen machen können.“

Und lebendig ist die Simulation tatsächlich, denn anhand aktueller Fotos aus dem Fiege Mega Center in Puurs bei Brüssel und integrierter Originaldokumente erhält der Spieler exakte Eindrücke realer Logistikabläufe in einem Logistik Center vom Empfang der Waren bis hin zur Verschiffung.

Insgesamt ist die Simulation nicht als komplexes Spiel wie auf einer Spielkonsole angelegt, sondern zeigt logistische Prozesse auf, wobei der

Fokus eindeutig auf den Lerneffekt der Simulation gerichtet ist.

Der Nutzer spielt sich durch eine virtuelle Welt, die die Innenansichten des Fiege-Lagers in Puurs und die Stationen Wareneingang, Kommissionierung, Lagerung, Picking & Packing und Distribution der Waren zeigt. In allen Bereichen arbeitet sich der

Spieler als Lernender durch die Simulation und muss diverse Aufgaben erledigen – entsprechend den logistischen Abläufen in der Realität. Den in die Simulation integrierten Dokumenten entnimmt er dabei alle wichtigen Informationen für seine Tätigkeit. Sämtliche Aktionen werden mit Punkten bewertet, und am Ende des Spiels erhält der Spieler entweder ein (spielerisches) Job-Angebot oder den Tipp, es einfach noch mal zu versuchen. „So werden komplexe logistische Abläufe erklärt und auf den Punkt gebracht“, betont Bart Loos, „Wir sind davon überzeugt, dass unsere Fiege Simulation großen Erfolg bei Schülern und Lehrern haben wird.“

Dass diese Annahme richtig ist, zeigte sich bereits am Tag der Vorstellung der Simulation im Antwerpener Havencentrum. Die 100 geladenen Gäste aus Politik und Wirtschaft klickten sich interessiert und gut gelaunt an den eigens vorbereiteten Computerstationen durch die Simulation – und der ein oder andere sicherte sich auch gleich ein, wenn auch nur virtuelles, Jobangebot!

www.fiege.de – Multimedia



Auch die Gouverneurin von Antwerpen klickte sich zusammen mit Bart Loos durch das Spiel.